

Gambaran Produk Rakai Langit

Buku yang PERTAMA KALI mengkolaborasikan cerita pendek dengan ilustrasi berwarna dan program augmented reality, serta mengangkat nilai-nilai kearifan lokal.

Permasalahan:

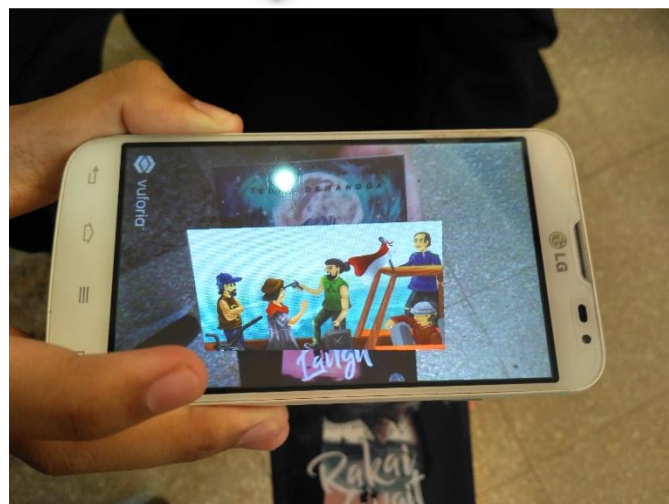
1. Minat baca sangat rendah dan jumlah buku di Indonesia kurang.
2. Buku tidak menarik, ilustrasi tidak berwarna.
3. Generasi lebih gemar bermain gadget daripada membaca buku.

Penyelesaian:

Membuat buku yang mengkolaborasikan teknologi program augmented reality (program yang populer di game pokemon go) dengan buku cerita yang dikemas menarik dengan ilustrasi berwarna serta menanamkan nilai-nilai KEARIFAN LOKAL.

Keunggulan produk:

1. Naskah cerita menjadi juara tingkat kampus-nasional dan dimuat di media cetak.
2. Program augmented reality mampu meningkatkan minat baca (direview oleh Prof. Dr. Imam Suyitno: guru besar di bidang kearifan lokal)
3. Ilustasi berwarna dan menarik pembaca (direview oleh Andreas Syah P, S.Sn, M.Sn: ketua Asosiasi Desain Grafis Indonesia chapter Malang)



Gambaran Produk:

